Modificaciones en las Reglas de Juego

Las Reglas de Juego del fútbol cuenta, a partir del Miércoles 01 de Julio de 2026, las siguientes modificaciones dictadas por la IFAB (International Football Association Board), que buscarán favorecer el juego correcto, decente y limpio, castigando de alguna suave manera los abusos innecesarios, la suciedad deportiva de los mal intencionados futbolistas **respecto de los tiempos**.

Regla 3. Los Jugadores

· Los jugadores sustituidos tendrán que salir del terreno de juego en un plazo de diez segundos como máximo. Si se supera este límite de tiempo, el suplente no podrá entrar en el campo hasta que, a partir de que haya transcurrido un minuto, se detenga el juego por primera vez.

Regla 5. El Árbitro

· Se aclara que se puede aplicar la ventaja si se efectúa una reanudación del partido incorrecta y el balón está en juego.

· Salvo ciertas excepciones, los jugadores que reciban reconocimiento o tratamiento médico dentro del terreno de juego o que, debido a una lesión, provoquen que el partido se detenga deben salir del campo y permanecer fuera de él hasta un minuto después de que el juego se haya reanudado.

Regla 10. El resultado de un partido

- Confirmación de la circular n.º 31 referida a jugar el balón por segunda vez de manera involuntaria durante una tanda de penales.
- Eliminación de la amonestación automática (tarjeta

amarilla) para el lanzador del penal si este y el guardameta cometen una infracción al mismo tiempo.

Regla 12. Faltas y conducta incorrecta

- No se amonestará (con tarjeta amarilla) una infracción destinada a evitar un gol o una ocasión manifiesta de gol si se aplica la ventaja y el gol se marca.
- Se deberá expulsar cuando un jugador:
- tape su boca cuando se comunique con un adversario en una forma o situación provocadora, despreciable o exaltada (OPCIONAL).
- ordene o exhorte a otros jugadores a abandonar el terreno de juego en señal de protesta contra una decisión del árbitro, incluida la decisión de que el juego prosiga o se reanude (OPCIONAL);

abandone el terreno de juego en señal de protesta contra una decisión del árbitro, incluida la decisión de que el juego prosiga o se reanude (OPCIONAL);

Regla 14. El penal

- Confirmación de la circular n.º 31 referida a jugar el balón por segunda vez de manera involuntaria durante un tiro penal.
- Eliminación de la amonestación automática (tarjeta amarilla) para el lanzador del penal si este y el guardameta cometen una infracción al mismo tiempo.

Regla 15. El saque de banda

- Uso de una señal de cuenta atrás de cinco segundos si un jugador o un equipo retrasan un saque de banda. Si se excede este tiempo límite, se concederá el saque de banda al equipo adversario.

Regla 16. El saque de meta

- Uso de una señal de cuenta atrás de cinco segundos si un jugador o un equipo retrasan un saque de meta. Si se excede este límite de tiempo, se concederá un saque de esquina al equipo adversario.

.

Juego sucio como inventar dolores o lesiones con el solo propósito de sugerir detención del juego para cortar el desarrollo, es un tema que, se espera, llegue a ser resuelto y castigado en nuevas innovaciones. Todo en bien del deportivismo y en contra de la hipocresía.

.